***Practica 5***

1. Imprime:

4 bytes

4 bytes

4 bytes

51 bytes

51 bytes

1. Imprime:

4 bytes

16 bytes

4 bytes

16 bytes

16 bytes

16 bytes

1. Imprime:

4 bytes

20000 bytes

20000 bytes

20000 bytes

1. a)

Imprime

Error dado a que tratamos de ingresarle un contenido a una dirección de memoria que todavía no fue asignada al puntero.

b)

Imprime:

51 bytes

Un nuevo nombre

Error dado que liberamos la memoria y borramos el enlace del puntero con tal

c)

Imprime:

Un texto

Otro texto

d)

Imprime:

Un texto

Un texto

1. I)

Memoria Estática: 76 bytes

Memoria Dinámica: 400000 bytes

II)

Memoria Estática: 76 bytes

Memoria Dinámica: 40000 bytes

III)

Memoria Estática: 76 bytes

Memoria Dinámica: 39928 bytes

IIII)

Memoria Estática: 76 bytes

Memoria Dinámica: 39928 bytes

IV)

Memoria Estática: 76 bytes

Memoria Dinámica: 40000 bytes

1. a)

Type

str50 = string[50];

nomCiudad = array[1..2500] of str50;

--------------------------------------------------

Memoria Estatica = 127500;

b)

1) 10000 bytes